

## Ceník Artefaktů

Typ	Cena
artefakt	3
budova	-3

Pokřik	Cena	Potřebná Es.	Další info
Blok (1) Fyzická	4	1 Esence	
Blok (1) Magická	4	1 Esence	
Blok (2) Fyzická	6	1 Esence	
Blok (2) Magická	6	1 Esence	
Blok (3) Fyzická	10	1 Esence	
Blok (3) Magická	10	1 Esence	
HA!	5	1 Esence	
Nehmotný	14	1 Esence	
Neviditelný	14	1 Esence	
NE!	30	3 Esence	
Odolej (Fyzické)	16	2 Esence	
Odolej (Magické)	16	2 Esence	
Odolej (Fyzické, Magické)	20	2 Esence	
Odolej (tři a více)	24	3 Esence	
Odolej (Iluze)	9	1 Esence	
Odolej (Iluze, Rozkaz)	18	2 Esence	
ILUZE ( s minimálním efektem )	1	1 Esence	Prší
ILUZE ( se slabým efektem )	3	1 Esence	Chodíš
ILUZE ( se středním efektem )	6	2 Esence	Stojíš, Ochrnutí končetiny
ILUZE ( s významným efektem )	9	2 Esence	Freeze, jsi můj kamarád
ROZKAZ ( s minimálním efektem )	3	2 Esence	Prší
ROZKAZ ( se slabým efektem )	9	2 Esence	Chodíš
ROZKAZ ( se středním efektem )	18	2 Esence	Stojíš, Ochrnutí končetiny
ROZKAZ ( s významným efektem )	24	3 Esence	Freeze, jsi můj kamarád
STOP TIME ( s minimálním efektem )	5	2 Esence	
STOP TIME ( se slabým efektem )	10	2 Esence	
STOP TIME ( se středním efektem )	20	3 Esence	Dvě minuty letu
STOP TIME ( s významným efektem )	30	3 Esence	
STOP TIME ( s broken efektem )	60	3 Esence	Osud horší jak smrt
Za jedna	1	1 Esence	
Za dva	4	1 Esence	
Za tři	9	2 Esence	
Za pět	24	3 Esence	

Esence	Sleva
1	0
2	-2
3	-6
Budova	0

Dosah	Cena	Potřebná Es.
Pozemky budovy (doslech 1 cíl)	0	1 Esence
sesilatel	-1	1 Esence
dotek	1	1 Esence
doslech	5	3 Esence
doslech (více cílů)		3 Esence
(Typ + Essence + Effekt + 5) x počet cílů		
doslech (všichni)		3 Esence
(Typ + Essence + Effekt + 5) x 7		

Podmínka	Sleva	Příklad
žádná	0	
snadná podmínka	-1	Aktivační slova (min. 3)
komplikovaná podmínka	-2	Dá nositeli negativní efekt, cíl je v specifickém stavu, dá nositeli za 1

Změna prototypu na artefakt	Cena
Esence 1	2
Esence 2	6
Esence 3	12