

Rasové schopnosti

Rasové schopnosti mají všichni od začátku hry v závislosti na svou rasu.

Eladrin

Manipulace osudu (1x za den): Přestěhuje iluzi co šla na něj na někoho jiného - ne sesilatele (nelze stěhovat plošné iluze)

Absorbce magie: Sleva 1 Iridium na nákup skilu, nebo z dokončeného prototypu Artefaktu.

Divoký elf

Nestálá forma (1x za den) Nehmotnost do konce scény. Abyste přešli do nehmotnosti musíte zahrát protržení opony a přechod do nehmotnosti (aspoň 3 sec).

Jasná mysl: Při nošení Iridia mohou ignorovat 6 kusů Iridia, bez ohledu na barvu. Tato dovednost nahrazuje schopnost povolání, které ignorují prvních 6 Iridia své barvy.

Ursín

Tvrký kořínek: První vyřazení za den nesnižuje příčetnost

Podstata zvířete (1x za den): Pošlete nám svoje zvíře a my vám vymyslíme skill

Příklady: Vlk dostane kvůli svému čichu HA

Chameleon: Neviditelnost dokud se dotýká stromu

Želva: Blok 3 fyzický

Tygr: 1x za 3 zbraní nablízko

Tiefling

Démonická odplata (1x za den): Blok 2 na magický útok a vrátí utočnickovi na doslech za 2 magií.

Démonická smlouva: Tiefling dokáže uzavřít smlouvu mezi dvěma jedinci, která je pro tyto strany závazná a pokud ji někdo poruší zajde okamžitě za orgy, kteří na něj časem sešlou kletbu. Tato smlouva se vždy může týkat jen těchto dvou jedinců a nemůže zahrnovat třetí osoby, nebo skupiny osob. Zároveň musí být vždy vyhotovena na papíře ve 3 kopiích jednu pro každou stranu a třetí kterou musí představit sférám (orgům), které potvrdí jestli je smlouva platná.

Příklad: *Není možné napsat smlouvu nikdy nezabiju někoho z Hlasu jednoty. Ale je možná smlouva nikdy nezabiju Jona Stewarta z Hlasu jednoty.*

Konstrukt (Je za ně možné jet jen po domluvě s Orgy)

Zrození z magie (1x za den): Blok 2 na magický útok a doplní si tím 1 život.

Redundantní systémy: Pokud vstává z vyřazení samovolně. Povstane se dvěma životy namísto jednoho.

Termit (Je za ně možné jet jen po domluvě s Orgy)

Žijící zbraň (1x za den): Dokáže si vyrobit ze svého těla svoji zbraň/fokus, nebo dát jedním útokem za 3.

Mysl roje: Může si dát sám za 2 a tím ze sebe odstranit jakoukoliv iluzi.